

Bedeutung und Aufbau von SunRPC (Praxisteil)

Johannes Bauer

KVBK - Konzepte von Betriebssystemkomponenten

14. Dezember 2004

Problemstellung und Ziel

- ▶ Aufbau eines Chat-Systems über SunRPC
- ▶ Ein Server, viele Clients
- ▶ Clients sehen jeweils Nachrichten aller eingeloggten Teilnehmer

Probleme mit SunRPC

- ▶ Client soll nur Client sein
- ▶ Wie bekommt der Client die Nachrichten dann?
- ▶ (Schlechte) Lösung: Polling

Semantik des Chatserver

Einloggen auf dem Chatserver

- ▶ Prozedur 1: LOGIN
- ▶ Parameter
 1. char Nickname[256];
- ▶ Resultat
 1. int Resultat;
ERROR_INSANE_NICKNAME
ERROR_ALREADY_LOGGED_IN
LOGIN_SUCCESS

Semantik des Chatserver

Abrufen von Nachrichten

- ▶ Prozedur 2: FETCH
- ▶ Parameter
 1. char Nickname[256];
- ▶ Resultat
 1. int Resultat;
ERROR_INSANE_NICKNAME
ERROR_NOT_LOGGED_IN
ERROR_NO_MESSAGES
FETCH_SUCCESS
 2. char Line[256];

Semantik des Chatserver

Senden von Nachrichten

- ▶ Prozedur 3: SEND
- ▶ Parameter
 1. char Nickname[256];
 2. char Line[256];
- ▶ Resultat
 1. int Resultat;
ERROR_INSANE_NICKNAME
ERROR_INSANE_MESSAGE
ERROR_NOT_LOGGED_IN
SEND_SUCCESS

Programmierung

Holen der ersten Dateien

- ▶ `/home/cip/2003/sijsbaue/kvbkchat/grabfiles 1`

Programmierung

Holen der ersten Dateien

- ▶ `/home/cip/2003/sijsbaue/kvbkchat/grabfiles 1`
- ▶ `cd kvbk_chat`
`ls -l`
`-rw-r--r-- joe users 509 Chat.x`
`-rw-r--r-- joe users 893 Makefile`
`-rw-r--r-- joe users 396 Definitions.h`

Programmierung

Holen der ersten Dateien

- ▶ `/home/cip/2003/sijsbaue/kvbkchat/grabfiles 1`
- ▶ `cd kvbk_chat`
`ls -l`
`-rw-r--r-- joe users 509 Chat.x`
`-rw-r--r-- joe users 893 Makefile`
`-rw-r--r-- joe users 396 Definitions.h`
- ▶ `cat Chat.x`

Programmierung

Holen der ersten Dateien

```
▶ cat Chat.x
...
program CHAT_PROG {
    version PROGRAM_VERS {
        Login_Resultat LOGIN(Login_Parameter) = 1;
        Fetch_Resultat FETCH(Fetch_Parameter) = 2;
        Send_Resultat SEND(Send_Parameter) = 3;
    } = 1;
} = 222111;
```

Programmierung

Erstellen des RPC-Gerüsts

- ▶ `make rpcgen`
`rpcgen -a Chat.x`

Programmierung

Erstellen des RPC-Gerüsts

- ▶ `make rpcgen`
`rpcgen -a Chat.x`
- ▶ `ls -l`
`-rw-r--r-- joe users 1,2K Chat_client.c`
`-rw-r--r-- joe users 1,3K Chat_clnt.c`
`-rw-r--r-- joe users 2,5K Chat.h`
`-rw-r--r-- joe users 672 Chat_server.c`
`-rw-r--r-- joe users 2,6K Chat_svc.c`
`-rw-r--r-- joe users 509 Chat.x`
`-rw-r--r-- joe users 1,5K Chat_xdr.c`
`-rw-r--r-- joe users 396 Definitions.h`
`-rw-r--r-- joe users 893 Makefile`
`-rw-r--r-- joe users 1,1K Makefile.Chat`

Programmierung

Editieren des Clientprogramms (Chat_client.c)

```
1 result_1 = login_1(&login_1_arg , clnt);
2 if (result_1 == (Login_Resultat *) NULL) {
3     clnt_perror (clnt , "call_failed");
4 }
5 result_2 = fetch_1(&fetch_1_arg , clnt);
6 if (result_2 == (Fetch_Resultat *) NULL) {
7     clnt_perror (clnt , "call_failed");
8 }
9 result_3 = send_1(&send_1_arg , clnt);
10 if (result_3 == (Send_Resultat *) NULL) {
11     clnt_perror (clnt , "call_failed");
12 }
```

Programmierung

Editieren des Clientprogramms (Chat_client.c)

```
1 strcpy(login_1_arg.Nickname, "Johannes");
2
3 result_1 = login_1(&login_1_arg, clnt);
4 if (result_1 == (Login_Resultat *) NULL) {
5     clnt_perror (clnt, "call_failed");
6 }
7
8 if (result_1.Resultat != LOGIN_SUCCESS) {
9     printf("Fehler beim Login: %s\n", Chat_ErrMsgs[
10         result_1.Resultat]);
11     exit(1);
12 }
```

Programmierung

Editieren des Clientprogramms (Chat_client.c)

```
1  char Buffer[256];  
2  
3  if (fgets(Buffer , 255 , stdin) != NULL) {  
4      // Eingelesener Text liegt im Buffer  
5      //     -> Jetzt lossenden!  
6  }
```

Programmierung

Test des Programms

▶ make

Programmierung

Test des Programms

- ▶ make
- ▶

```
./client faui05a.informatik.uni-erlangen.de  
Hallo du da!  
(Johannes): Hallo du da!  
Wow, ich kann mich selber lesen!  
(Johannes): Wow, ich kann mich selber lesen!
```